



# VIRTUAL RLC RALLYE

## 2020

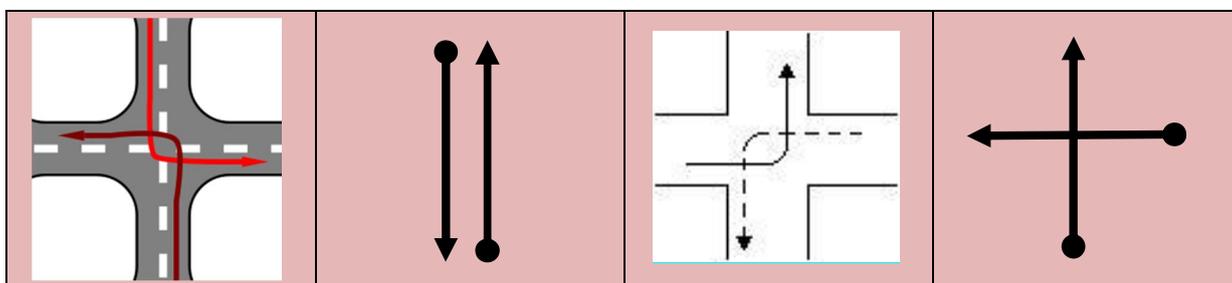
aura lieu du 20 au 23 juin 2020, (Fête Nationale Luxembourgeoise)

Il s'agit d'un exercice de lecture de carte virtuel. Le « Roadbook » (4 étapes), y compris cartes correspondantes et carnet des contrôles, sera transmis aux participants inscrits par E-mail la veille de l'étape.

## RÈGLEMENT

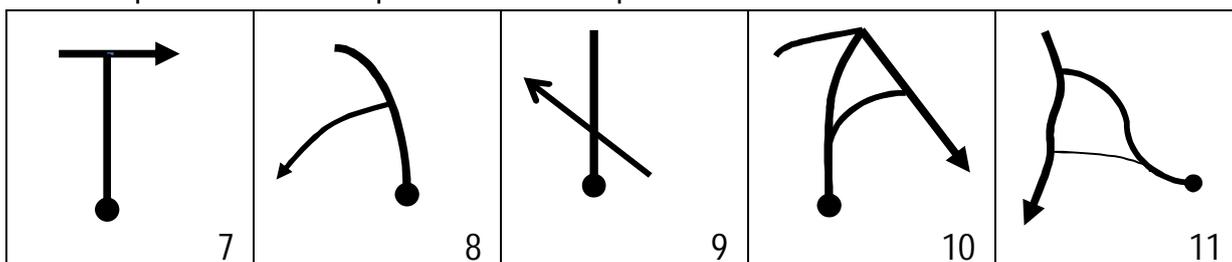
Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse pendant tout le Rallye

### INTERDIT

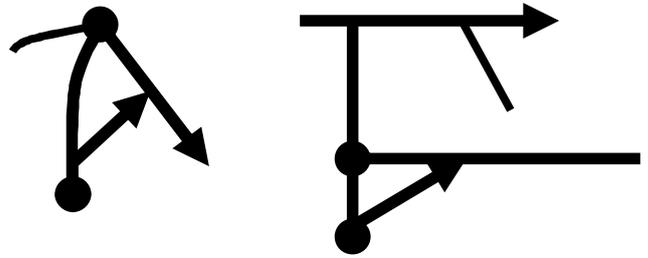


### TOPO Exemples

Du point à la flèche par le chemin le plus court. Le N° en bas à droite l'ordre à prendre

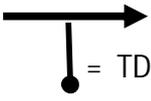


## Topos composés

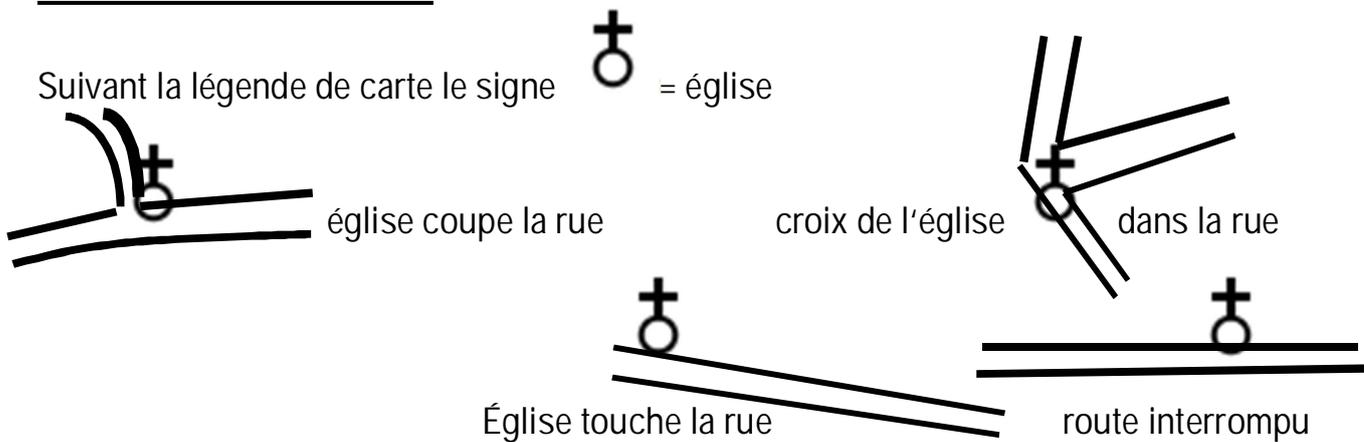


Du point à la première flèche, au prochain point, à la flèche finale en respectant le règlement.

## Catalogue des abréviations des notes littéraires

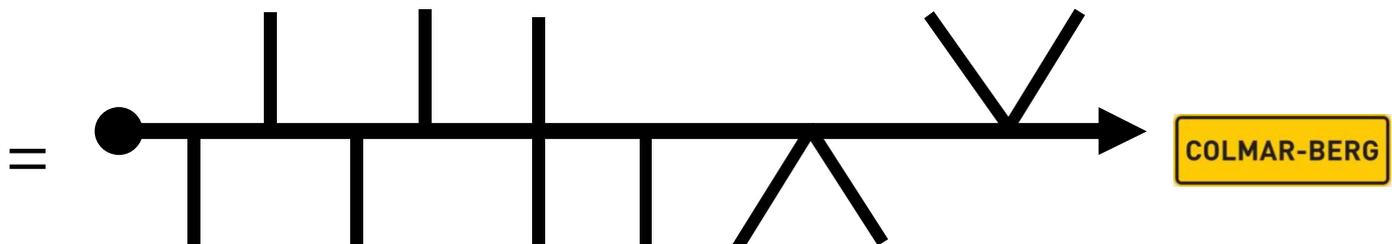
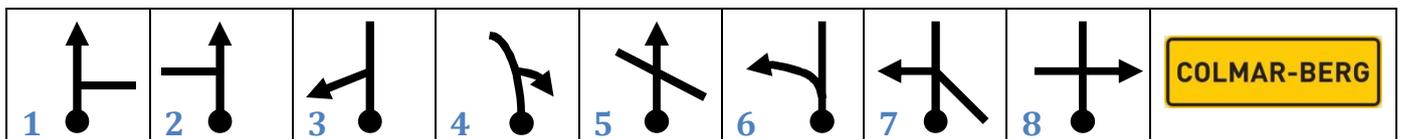
T G	T à gauche	T D	T à droite		
Q G	quitter à gauche	Q D	quitter à droite		
Y G	bifurcation à gauche	Y D	bifurcation à droite		= YD
N G	négliger à gauche	N D	négliger à droite		= TD
C G	carrefour à gauche	C D	carrefour à droite	Ctd	carrefour tout droit

## LEGENDE de CARTE



Routes ou chemins dont les traits sont coupés par la légende  (église) sont défendus à prendre (le touché est permis), **sauf si explicitement autorisé par l'organisateur.**

## Système ARÊTE DE POISSON



CARTE tracée ou à tracer Sur différentes cartes topographiques reliez les données par le chemin le plus court d'une indication à l'autre dans l'ordre indiqué en respectant le règlement. Un trait rouge  doit être parcouru en une seule fois en entier du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route. Les différents traits rouges, points ou autres indications sont à relier que par des chemins et routes à 2 traits.   

Un trait rouge  ne pourra être pris qu'une seule fois en entier...

TOUJOURS chemin le plus court d'une indication à l'autre

SAUF EXCEPTION **POINT rouge** ● (Carte-topo-texte)

à relier par le deuxième chemin le plus court

Un point rouge ● ne pourra être pris qu'une seule fois.

Système T Un T doit être parcouru dans sans entièresité avant de commencer la prochaine indication.

Il est intrdit de parcourir la barre supérieure du T en une seule fois.

Système Frontière De départ (Start) passez jusqu'à la fin (Finish) par le chemin le plus court se rapprochant le plus possible de la frontière tracée. La frontière peut être touchée mais en aucun cas dépassée.

Vu l'interdiction de se croiser et de rouler en sens inverse, un chemin déjà emprunté n'est plus repris par la suite... (Topo, + Arête + autres Systèmes). Donc à vous de reconnaître la situation des routes déjà utilisées auparavant

# Contrôles de passage (CP) 4 différents

## 1) Contrôles de Passage (CP)

Chiffres noirs sur fond

vert - bleu - rouge

3 51 71 47

2)  = perdre la priorité sur une ROUTE NATIONALE. (route rouge sur une carte)

T ou croisement. Vous notez: STOP

3)  Perdre la priorité sur une route principale. (route jaune sur une carte)

T ou croisement.

Vous notez un: **V**

4) En entrant dans un autre pays vous notez après avoir passé la frontière la première lettre du pays en question.:

F pour France - L pour Luxembourg - D pour Allemagne - B für Belgique

---

EXEMPLE étape 0 sur VIRTUAL Solutions

à partir du 3 Juin

---

## POINTS

1 point par contrôle

1 point de pénalité par faux contrôle

En cas d'égalité concernant le classement général, l'ordre de la remise des carnet de contrôle de la quatrième étape (23 juin) sera décisive.

Le classement général = total des 4 étapes

Les carnets avec les contrôles sont à remplir au complet:

Nom - Numéro de départ - Numéro de l'étape

Les carnets remplis sont à envoyer à [rallye@jps.lu](mailto:rallye@jps.lu) le jour de l'étape avant 23:59:59

Uniquement le premier carnet envoyé (par étape) sera validé.

---

## Coupes

VIRTUAL RLC 2020 Vainqueur

VIRTUAL RLC 2020 Deuxième

VIRTUAL RLC 2020 Troisième

Lady-Cup individuelle

Meilleur Team féminin

Meilleur Team

Vainqueur par nation si Top-Ten

Vainqueur étape 1    En cas d'égalité l'ordre de la remise des carnets de contrôle sera décisive

Vainqueur étape 2    "

Vainqueur étape 3    "

Vainqueur étape 4    "