

Challenge REVIVAL 2020

Règlement interne

1. Définition de l'organisation du Challenge

Ce Challenge regroupe un ensemble d'épreuves organisées par divers clubs et se déroule sur des épreuves de type balades touristiques d'orientation (BTO) suivant le calendrier défini à l'article 6. Il ne s'agit en aucun cas de compétitions sportives, d'épreuves de vitesse, de régularité ou d'adresse mais uniquement d'exercices basés sur la lecture de notes, de fléchés ou de cartes, respectant intégralement le Code de la Route et sans aucune notion de temps à respecter ni de moyenne imposée.

2. Admission des véhicules et des participants

- a. Tous les véhicules, anciens comme modernes, sont acceptés au départ, pour autant qu'ils soient en ordre de documents légaux, que les participants seront tenus de fournir à l'inscription et lors des vérifications administratives.
- b. Les véhicules ne peuvent en aucun cas arborer des numéros sur les portières. Bien que les ronds ou les carrés blancs soient vivement déconseillés, ils sont toutefois tolérés pour ceux qui en sont pourvus dans le cadre de leurs participations à des épreuves officielles.
- c. Le bruit produit par un véhicule ne peut excéder 95 db.
- d. Un véhicule ne répondant pas aux spécificités énumérées ci-dessus et à l'esprit de ce type d'épreuves pourra se voir interdire le départ.
- e. Pour le calcul des résultats, un coefficient d'ancienneté est généralement appliqué aux pénalités encourues sur base des ERV.
- f. Les participants s'engagent à respecter toutes les clauses énumérées et signeront une décharge de responsabilité et de respect des règles édictées au bas de leur engagement.

3. Catégories et description des systèmes employés

Les catégories retenues pour le Challenge Revival sont les suivantes:

- a. **Découverte ou Amateur**: catégorie destinée aux débutants et proposée exclusivement en fléché métré ou non métré, orienté ou droit, et pouvant également comprendre des notes littéraires et/ou du fléché complexe. Il pourrait y avoir des cartes tracées.
Les tracés seront entièrement asphaltés et généralement plus courts que dans les autres catégories.
- b. **Classic ou Initié**: catégorie ouverte aux initiés, pouvant proposer, en plus des systèmes de lectures de base, des cartes tracées de différentes échelles et reprenant tous les systèmes traditionnels, proposant généralement des parcours plus longs (boucle supplémentaire ou épreuve marathon) et plus astucieux.

Pour les épreuves ne proposant pas les 2 catégories, les points marqués seront reportés dans la catégorie effective où chaque participant évolue habituellement.

4. Contrôles de passage, règles générales, pénalités et classements

- a. Les contrôles de passage à relever sont identiques à ceux repris habituellement dans les autres épreuves et challenges. Ils seront à chaque fois énumérés dans le briefing écrit ou le règlement particulier de chaque épreuve.
- b. Font partie de la liste: **panneaux d'entrée d'agglomération** (copier les 2 premières lettres); **panneau type 'Routes de Nuit' A4, A5 ou A6** (recopier le(s) caractère(s); **CP humains ou visuels**.
- c. Pour certaines épreuves, **les triangles et les STOP pourraient être ajoutés**.
- d. Les règles habituelles appliquées dans les autres challenges et "championnats" officiels sont de stricte application Les systèmes de lecture, murs, règles de croisement et de traçage de cartes seront respectés.
Toute modification éventuelle fera l'objet d'une explication claire, nette et précise dans le règlement particulier de chaque épreuve.
- e. Les diverses pénalités établies seront consignées dans le briefing écrit ou le règlement particulier de chaque épreuve suivant sa longueur et sa sélectivité.
En règle générale: 1 CP panneau = 100 points, 1 CP organisation = 150 points et 1 CP humain = 300 points.
- f. Les classements de chaque épreuve seront établis séparément pour chaque catégorie, par équipage.

5. Challenge, points et classements

- a. Un classement final sera établi séparément pour chaque catégorie, conducteurs et navigateurs confondus.
- b. Tous les participants de chaque catégorie marquent des points au Challenge
- c. La remise des prix du Challenge se tiendra lors de la dernière épreuve.
- d. La présence y est obligatoire pour être classé et recevoir son prix, lequel sera annulé en cas d'absence.
- e. Attribution des points par catégorie

place	points	place	points	place	points
1	50	11	20	21	10
2	45	12	19	22	9
3	41	13	18	23	8
4	37	14	17	24	7
5	34	15	16	25	6
6	31	16	15	26	5
7	28	17	14	27	4
8	26	18	13	28	3
9	24	19	12	29	2
10	22	20	11	30	1

- f. Les points seront à chaque fois multipliés par le coefficient appliqué à l'épreuve concernée.
- g. Le nombre maximum de résultats retenus pour le classement final du Challenge Revival est équivalent à 4/5 du nombre d'épreuves organisées.
- h. Le nombre minimum de participations nécessaire pour apparaître au classement final du Challenge Revival est de **3**.
- i. A chaque épreuve, en plus des points de classement, il sera attribué d'office 5 points au départ et 10 points à chaque équipage rejoignant l'arrivée.
- j. Pour être récompensé en fin d'année, il sera **obligatoire** d'être présent à la remise des prix.
- k. En cas d'ex-aequo, le premier résultat non comptabilisé servira à départager.

6. Calendrier des épreuves 2020, type et coefficients

Date	Epreuve	Type	Coef.	Organisateur
25/4	501 Km d'Andenne New 501	Classic + Amateur	1,25 1,0	C. Content C. Content
21/5	Historic Hill Climb Rev		1,0	C. Pirotte
14/6	6H00 du Biwak	Classic Amateur	1,25 1,0	C. Content C. Content
21/7	Balade Nationale Bonus	Amateur Classic +	1,0 1,25	J.L. Braibant J.L. Braibant
18/10	6H00 de Hailot	Classic + Amateur	1,25 1,0	L. Content L. Content

Calendrier de base établi sur 5 épreuves maximum à disputer

4 résultats comptabilisés

3 résultats minimum pour être classé